Freistil-Stadt-Land-Fluss

Wer kennt es nicht den Klassiker in Sachen Sprachspiel schlechthin, das gute alte Stadt-Land-Fluss? Mit leicht veränderten Regeln taugt es sogar als perfektes (Lern-)Spiel für Pausen, zum Aufwärmen und sogar auf Parties. Einfach statt den bewährten Kategorien kreative neue Disziplinen erfinden. Damit lässt sich fast jedes Fach und nahezu jedes Thema trainieren und ansonsten macht es mit neuen Herausforderungen einfach immer wieder von Neuem Spaß, den Kopf sprachlich und kreativ zu trainieren. Ein paar Anregungen dazu, wie sehr im Freistil man diese einfache Idee gestalten kann: „Buchtitel“, „Videospiel“, „Adjektiv“, „Zweiter Buchstabe“, „Satz mit Anfangsbuchstabe“, „Englisches Verb“, „Ist grün“ sind einige Beispiele. Der Rest der Regeln bleibt dann aber nahezu gleich: Ein Buchstabe wird zufällig gewählt und alle Spieler schreiben so lange und schnell ihre Ideen dazu auf, bis der Erste alle Antworten hat und „STOP!“ ruft. Nach dem Vorlesen aller Antworten wird mit Punkten ausgewertet. Für deren Vergabe empfehle ich „+5“ für eine mehrfache Antwort zu vergeben, „+10“ für eine einfache, „+15“ für eine alleine korrekt gegebene Antwort und der Fairness wegen „-5“ für eine falsche/geratene Antwort.

							Punkte

CC BY NC SA

Freistil-Stadt-Land-Fluss

							Punkte

CC BY NC SA

Freistil-Stadt-Land-Fluss

							Punkte

CC BY NC SA